Os Filhos de Airport:

Com

Apron

ApronEdgeLights

Approach

Ndb

BlastFence

BoundaryFence

DeleteAirport

O que interessa:

**< Airport** (fechar com </Airport>):

Atributos:

-**region** = String (max 48) para regioes (opcional)

-**country** = String (max 48) para países (opcional)

-**state** = String (max 48) para estados (opcional)

-**city** = String (max 48) para cidades (opcional)

-**name** = String (max 48) para nome do aeroporto (opcional)

-**lat** = Float ou graus-minutos-segundos(entre -90 e 90 graus)

-**lon** = Float ou graus-minutos-segundos(entre -180 e 180 graus)

-**alt** = Float + 'M'(meters) ou 'F' (feet), por deafault é meters

-**magvar** = Float (entre -360.0 e 360.0 graus), default é 0.0

se valor negtivo, magvar indica para EAST; se positivo, magvar indica para WEST (opcional)

-**ident** = String (max 4)

-**airportTestRadius** = Float + ('F'(feet) ou 'M' (meters), 'N' (nautical))

-**trafficScalar** = Float (entre 0.01 e 1.0), quanto maior o valor, maior o aeroporto

**>**

Elementos de Airport:

**<Services** (fechar com </Services> e pode não ter nada mas deve existir a tag):

Elementos de Services:

**<Fuel** (pode ter várias tags fuel):

atributos:

-**type** = (contém valores próprios :73, 87, 100, 130, 145, MOGAS, JET, JETA, JETA1, JETAP, JETB, JET4, JET5, UNKNOWN)

-**availability** = (contém valores próprios: YES, NO, UNKNOWN, PRIOR\_REQUEST)

**/>**

**</Services>**

**<Tower** :

atributos:

-**lat** = Float ou graus-minutos-segundos(entre -90 e 90 graus) (opcional)

-**lon** = Float ou graus-minutos-segundos(entre -180 e 180 graus) (opcional)

-**alt** = Float + 'M'(meters) ou 'F' (feet), por deafault é meters (opcional)

**/>**

**<Runway** (fechar com </Runway>) :

atributos:

-**lat** = Float ou graus-minutos-segundos(entre -90 e 90 graus)

-**lon** = Float ou graus-minutos-segundos(entre -180 e 180 graus)

-**alt** = Float + 'M'(meters) ou 'F' (feet), por deafault é meters

-**surface** = (contém valores próprios: ASPHALT, BITUMINOUS, BRICK, CLAY, CEMENT, CONCRETE, CORAL, DIRT, GRASS, GRAVEL, ICE, MACADAM, (OIL\_TREATED, PLANKS serão um so valor possivel? ), SAND, SHALE, SNOW, STEEL\_MATS, TARMAC, UNKNOWN, WATER)

-**heading** = Float (entre 0 e 360)

-**length** = Float + 'M'(meters) ou 'F' (feet), por deafault é meters

-**width** = Float + 'M'(meters) ou 'F' (feet), por deafault é meters

-**number** = (contem valores próprios: 00 to 09, 0 to 36, EAST, NORTH, NORTHEAST, NORTHWEST, SOUTH, SOUTHEAST, SOUTHWEST, WEST)

-**designator** = se esta definido, **secondaryDesignator** terá a direção oposta automaticamente, não inserir **pirmaryDesignator** simultaneamente que o **designator** ( valores próprios:NONE, C, CENTER, L, LEFT, R, RIGHT, W, WATER, B) (opcional)

-**primaryDesignator** = se tem valor, o **secondaryDesignator** não é especificado, mas deverá ser especificado a seguir ( mesmos valores que **designator**)

-**secundaryDesignator =** valor oposto a **primaryDesignator** (mesmos valores para **designator**)

-**patternAltitude** = Float + 'M'(meters) ou 'F' (feet), por deafault é meters (opcional)

TaxiwayPoint

TaxiwayParking

TaxiName

TaxiwayPath

Tower

Services

Runway

RunwayAlias

TaxiwaySign

Waypoint

Helipad

Start

Jetway