Os Filhos de Airport:

Com

Apron

ApronEdgeLights

Approach

Ndb

BlastFence

BoundaryFence

DeleteAirport

O que interessa:

**Airport**: atributos:

-**region** = String (max 48) para regioes (opcional)

-**country** = String (max 48) para países (opcional)

-**state** = String (max 48) para estados (opcional)

-**city** = String (max 48) para cidades (opcional)

-**name** = String (max 48) para nome do aeroporto (opcional)

-**lat** = Float ou graus-minutos-segundos(entre -90 e 90 graus)

-**lon** = Float ou graus-minutos-segundos(entre -180 e 180 graus)

-**alt** = Float + 'M'(meters) ou 'F' (feet), por deafault é meters

-**magvar** = Float (entre -360.0 e 360.0 graus), default é 0.0

se valor negtivo, magvar indica para EAST; se positivo, magvar indica para WEST (opcional)

-**ident** = String (max 4)

-**airportTestRadius** = Float + ('F'(feet) ou 'M' (meters), 'N' (nautical))

-**trafficScalar** = Float (entre 0.01 e 1.0), quanto maior o valor, maior o aeroporto

TaxiwayPoint

TaxiwayParking

TaxiName

TaxiwayPath

Tower

Services

Runway

RunwayAlias

TaxiwaySign

Waypoint

Helipad

Start

Jetway